***Mô Tả Code***

**1.Hàm xử lí va chạm:**

- Xử lí va chạm giữa tym với nhân vật …. Nếu chạm vào số tym sẽ tăng

- Xử lí va chạm giữa nhân vật và thanh băng.. nếu chạm vào sẽ tăng và nếu chạm lần 2 thì độ nhảy sẽ cao hơn ( thể hiện ở dy+=0.2, và y+=dy )

**2. Hàm di chuyển**

- Nhân vật có thể di chuyển lên xuống và sang trái sang phải và khi ra khỏi khung hình thì sẽ là 1 lần chết

- Các tym rơi từ trên xuống dưới sau 1 khoảng thời gian nhất định và có tốc độ di chuyển từ trên và random

**3. Hàm tạo message box**

- Khi nhân vật bị rơi xuống mà không còn tym thì sẽ bị chết thì sẽ hiện ra bảng thông báo điểm và kết thúc trò chơi